

# Prüfungsfragen Handball



1.	Wie lange dauert die Spielzeit bei einer B-Jugendmannschaft? Kreuze an!	<input type="checkbox"/> 2 x 30 Minuten <input type="checkbox"/> 2 x 35 Minuten <input type="checkbox"/> 2 x 25 Minuten	1
2.	Wie lange darf der Ball gehalten werden? Kreuze an!	<input type="checkbox"/> Höchstens 2 Sekunden <input type="checkbox"/> Höchstens 3 Sekunden <input type="checkbox"/> Höchstens 4 Sekunden	1
3.	Wie viele Schritte dürfen höchstens mit dem gehaltenen Ball gemacht werden? Kreuze an!	<input type="checkbox"/> 4 Schritte <input type="checkbox"/> 2 Schritte <input type="checkbox"/> 3 Schritte	1
4.	Welchen Abstand muss der Gegner beim Einwurf oder Freiwurf vom ausführenden Spieler haben? Kreuze an!	<input type="checkbox"/> Mindestens 3 Meter <input type="checkbox"/> Mindestens 4 Meter <input type="checkbox"/> Der Abstand ist egal.	1
5.	Für wie lange erfolgt eine Hinausstellung? Kreuze an!	<input type="checkbox"/> Für eine Minute <input type="checkbox"/> Für drei Minuten <input type="checkbox"/> Für zwei Minuten	1
6.	Ergänze!	Ein Handballtor hat eine Breite von _____ und eine Höhe von _____.	1
7.	Wer darf ausschließlich den Torraum betreten?	_____	1

8.	Darf ein Torwart im Feld mitspielen? Kreuze an!	<input type="checkbox"/> Nein, darf er nicht. <input type="checkbox"/> Ja, aber nur bis zur Mittellinie. <input type="checkbox"/> Ja, er unterliegt in diesem Fall den gleichen Bedingungen wie ein Feldspieler.	1
----	--	--	---

9.	Was ist beim Einwurf zu beachten?	<hr/> <hr/> <hr/>	1
----	-----------------------------------	-------------------	---

10.	Kann ein Einwurf oder Eckwurf unmittelbar zu einem Tor führen?	<hr/> <hr/>	1
-----	--	-------------	---

11.	Nenne zwei Spielsituationen, die zu einem Einwurf führen.	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	3
-----	---	-------------------------------	---

12.	Wie viele Schiedsrichter leiten im Normalfall ein Spiel und wie werden sie bezeichnet?	<hr/> <hr/>	1
-----	--	-------------	---

13.	Was versteht man unter einem Stürmerfoul?	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	1
-----	---	-------------------------	---

14.	Bei welchen Regelübertretungen erfolgt eine Hinausstellung? Nenne drei!	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	3
-----	--	---	---

15.	Wie muss der Schiedsrichter entscheiden?  a) Ein ballführender Angreifer betritt den gegnerischen Torraum. b) Ein Abwehrspieler betritt den Torraum, um eine klare Torgelegenheit zu vereiteln.	a) _____  b) _____	2
-----	--	--------------------------	---

16.	Was ist im Umgang mit dem Gegner nicht erlaubt! Nenne vier Möglichkeiten!	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	4
-----	--	---	---

17.	Mit welchen Körperteilen darf der Ball gespielt oder berührt werden, ohne dass abgepfiffen wird?	<hr/> <hr/> <hr/>	3
-----	--	-------------------	---

18.	Nenne drei mögliche Deckungsvarianten!	a) _____ b) _____ c) _____	3
-----	--	----------------------------------	---

19.	Erkläre die Begriffe!	Taktik: _____ _____ Technik: _____ _____ _____ _____	2
-----	-----------------------	---	---

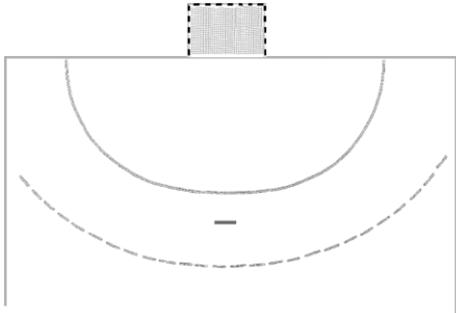
20.	Was muss bei der Ausführung eines 7m-Wurfs beachtet werden? Nenne drei Kriterien!	a) _____ _____ b) _____ _____ c) _____ _____	3
-----	---	---	---

21.	a) Aus bis zu wie vielen Spielern besteht eine Mannschaft? b) Wie viele Spieler einer Mannschaft dürfen auf dem Platz stehen? c) Darf ein Auswechselspieler mehrmals eingesetzt werden?	a) _____ _____ b) _____ _____ c) _____ _____	3
-----	---	---	---

22.	Wie wird im Jugendbereich bei einem Handballspiel ausgewechselt? Nenne drei Punkte.	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	3
-----	--	-------------------------	---

23.	Wann ist auf Einwurf zu entscheiden? Nenne drei Punkte!	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	3
-----	--	-------------------------	---

24.	Wann ist ein Tor erzielt?	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	1
-----	---------------------------	-------------------------	---

25.	Zeichne einen 3:3 Angriff und benenne die Positionen. Verwende dabei die gängigen Abkürzungen. (6 x 0,5 P.)		3
-----	--	--	---

26.	Welche persönlichen Strafen kann ein Schiedsrichter aussprechen? Nenne drei.	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	3
-----	--	-------------------------	---

